

ПОЛОЖЕНИЕ

об интеллектуальной игре «Брейн-ринг «Время быть инженерами»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение о межрайонном интеллектуальной игре «Брейн-ринг «Время быть инженерами» (далее брейн-ринг) определяет задачи, правила участия, порядок проведения, правила игры, порядок награждения участников брейн-ринга.

1.2. Организатором интеллектуальной игры является ГБОУ Школа на проспекте Вернадского (далее – Школа), ФГБОУ ВО «Московский политехнический университет» (далее – университет).

1.3. Основными целями брейн-ринга являются:

- совершенствование предпрофессионального образования школьников;
- развитие системы командных интеллектуальных инженерных состязаний школьников;
- вовлечение школьников в познавательную, исследовательскую, творческую деятельность;
- формирование у школьников навыков работы в команде, развитие умения коллективного решения задач.

2. Правила участия в брейн-ринге

2.1. К участию в игре приглашаются команды, состоящие из обучающихся 10-11 предпрофессиональных (инженерных) / профильных классов общеобразовательных учреждений Школ МРСД №27 города Москвы. От одного образовательного учреждения может быть заявлена только одна команда.

2.2. В состав одной команды входят шесть человек.

2.3. Участникам игры запрещается пользоваться дополнительными справочными ресурсами: компьютерами, планшетами, смартфонами, сборниками задач олимпиадного характера, конспектами занятий математических/инженерных кружков и т.п. В случае нарушения каким-либо участником команды данного запрета, в различных случаях нарушения дисциплины, этому участнику может быть вынесено предупреждение, а в повторном случае или в случае грубого нарушения участник удаляется с игры.

2.4. В жюри игры «Брейн-ринг «Время быть инженерами» входят учителя Школы на проспекте Вернадского, преподаватели Московского политехнического университета.

2.5. Задания Игры составляются преподавателями вуза-партнера, учителями школы.

3. Порядок и сроки проведения игры

3.1. Прием заявок открыт до 15.01.2019 года. Для подачи заявки необходимо зарегистрироваться в гугл-форме.

3.2. Игра проводится в два тура. Дата проведения 1-го и 2-го этапов Игры – 19 января 2019 года. Начало в 10:00

3.3. Место проведения Турнира: ГБОУ Школа на проспекте Вернадского (пр-кт Вернадского д. 127, корп. 2), Актовый зал.

3.3. Первый тур игры – презентация команд. Каждая команда представляет название, эмблему, девиз команды в течение одной минуты. Первый этап не является зачетным.

3.4. Второй тур игры – интеллектуальные соревнования, в ходе которых обучающимся предлагаются задания инженерной направленности: ответы на вопросы (по типу викторины), решение задач.

3.5. Во втором туре выделяются три раунда, продолжительность раунда - 15 минут. Каждый раунд состоит из одной задачи и трех вопросов викторины.

4. Правила игры

4.1. За игровые столы садятся команды из 6 человек.

4.2. За правильный ответ команда получает одно очко (правильный ответ на вопрос викторины), 3 балла (правильное решение задачи), полтора балла (существенное дополнение к решению задачи), если ответ неверен – ноль баллов.

4.3. Один раз за игру команда может обратиться за помощью к залу.

4.4. За нарушение дисциплины, а также подсказки со стороны зрителей, команда может быть лишена одного балла.

4.5. Время обдумывания ответа на вопрос викторины – одна минута, на решение задачи – пять минут.

4.6. Отвечает та команда, которая первой заявила о готовности дать ответ. Если команда дает неправильный ответ, то отвечает следующая команда. Побеждает команда, набравшая большее количество баллов по результатам трех раундов.

4.7. Для команд, набравших одинаковое количество максимальных баллов, объявляется дополнительный, четвертый раунд.

5. Порядок награждения

5.1. По результатам брейн-ринга команды школ награждаются дипломами участников.

5.2. Финалисты награждаются дипломами первой, второй и третьей степени, памятными призами. Преподаватели, подготовившие лучшие команды, награждаются дипломами.