

ЦЕНТР ПЕДАГОГИЧЕСКОГО МАСТЕРСТВА.
методические материалы проекта "Математическая вертикаль"

ГЕОМЕТРИЯ: 7 класс
Дополнительный материал
Игра «Домино»
автор: А. Банникова
2018 г.



Аннотация: Данный материал представляет собой интерактивную игру на повторение учениками 7 класса признаков равенства треугольников. В прилагаемом файле 3 страницы с рисунками, которые нужно распечатать и горизонтально разрезать на двойные карточки «Домино». Материал рассчитан на 1-2 урока.

ИГРА НА ПОВТОРЕНИЕ ПРИЗНАКОВ РАВЕНСТВА ТРЕУГОЛЬНИКОВ

Д О М И Н О

Правила игры:

Для **базовой** игры нужно распечатать и нарезать первые две страницы прилагаемого файла с рисунками на горизонтальные карточки «домино» (каждая должна быть составлена из двух клеток таблицы). Третий лист - добавочный, карточки из него более сложные, их можно давать тем, кто уже играл на базовом уровне. В таком случае карточки с третьего листа замешивают вместе с базовыми.

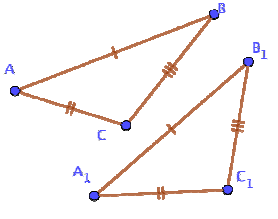
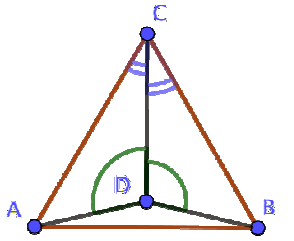
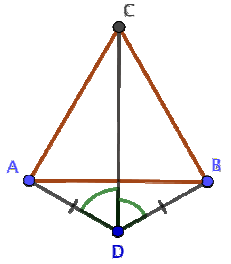
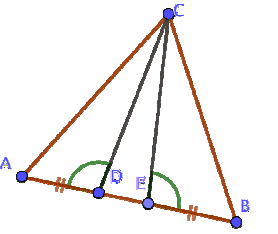
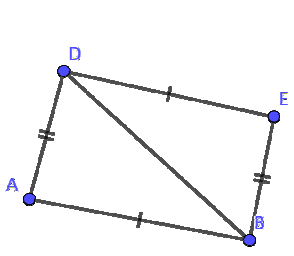
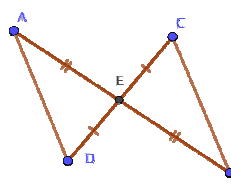
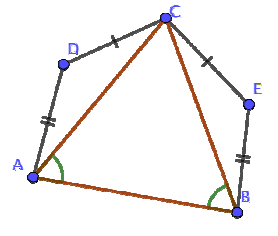
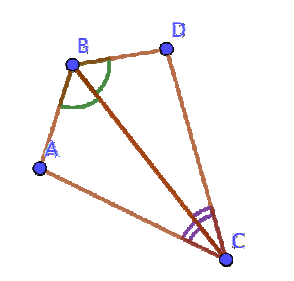
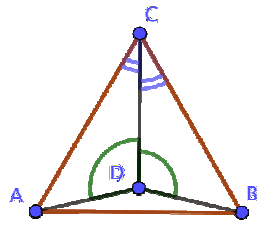
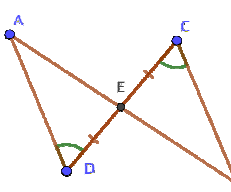
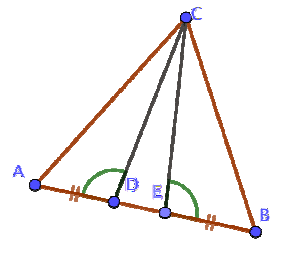
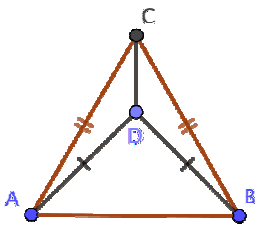
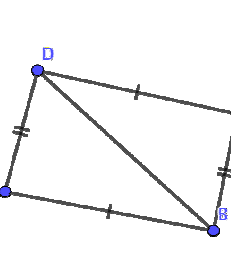
Для игры учеников разбивают на группы по 3-4 человека. Карточки перемешивают и раздают ученикам: по 4 карточки на человека, если игроков четверо или по пять, если трое. Одна карточка из оставшихся кладётся на стол как начальная. Ходят по очереди. Начинает тот, кто первый придумал, какую из своих карточек можно приставить к исходной.

Карточки приставляют одну к другой как в игре «домино» по ассоциации с одинаковым признаком равенства треугольников. Например, если на карточке нарисованы два треугольника, равных по первому признаку, их можно приставить к фразе с определением первого признака, или к картинке с равными треугольниками по тому же признаку. Если на картинке несколько треугольников, важно найти **хотя бы одну пару равных** и объяснить, по какому признаку они равны - тогда ход считается верным. Так и проходит игра - каждый выкладывает по карточке, не забывая проверять, что предыдущий игрок положил свою карточку верным образом. Если человек не может сделать ход по правилам, и карточки у него не кончились - он берёт карточку из оставшихся от сдачи (из банка). Выигрывает тот, кто первый выложил все свои карточки.

Существует более динамичный вариант игры. Тогда все участники группы имеют возможность одновременно приставлять карточки на каждом ходе: кто первый пристроил все свои карточки, тот и выиграл. Этот вариант может подойти для финала, когда соревнуются победители в своих группах.

Но для базовой версии игра по очереди подходит лучше, тогда каждый участник успевает подумать и над своим ходом, и над ходами соперников.

В двух треугольниках соответственно равны пары углов и стороны, лежащие между ними			
В двух треугольниках соответственно равны пары сторон и углы между ними			В двух треугольниках соответственно равны пары сторон и углы между ними
Три стороны одного треугольника соответственно равны трём сторонам другого треугольника			

		Три стороны одного треугольника соответственно равны трём сторонам другого треугольника	
		В двух треугольниках соответственно равны пары углов и стороны, лежащие между ними	
			
Два угла и сторона между ними одного треугольника соответственно равны двум углам и стороне между ними другого треугольника.			
Угол и прилежащие к нему стороны в одном треугольнике соответственно равны углу и прилежащим к нему сторонам в другом треугольнике	